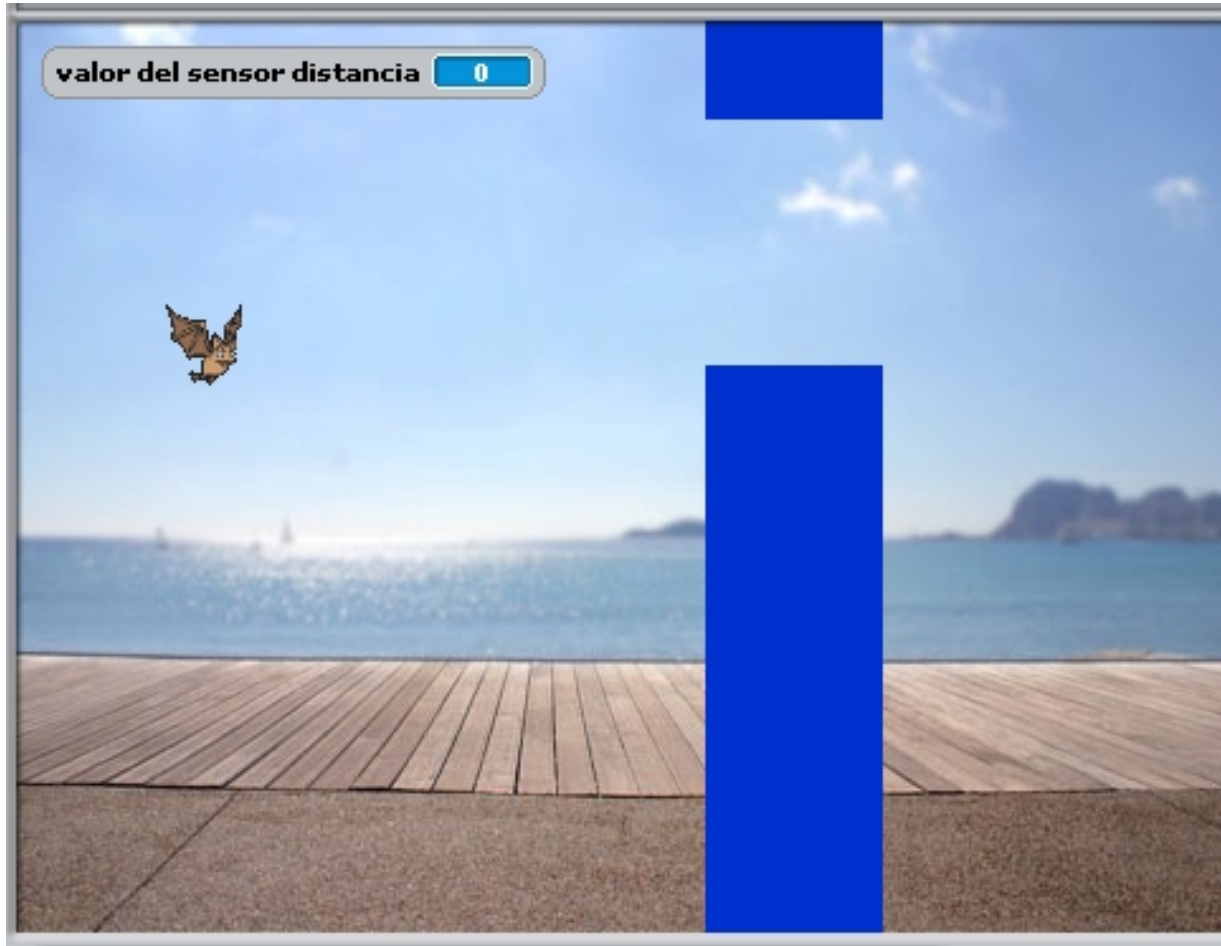
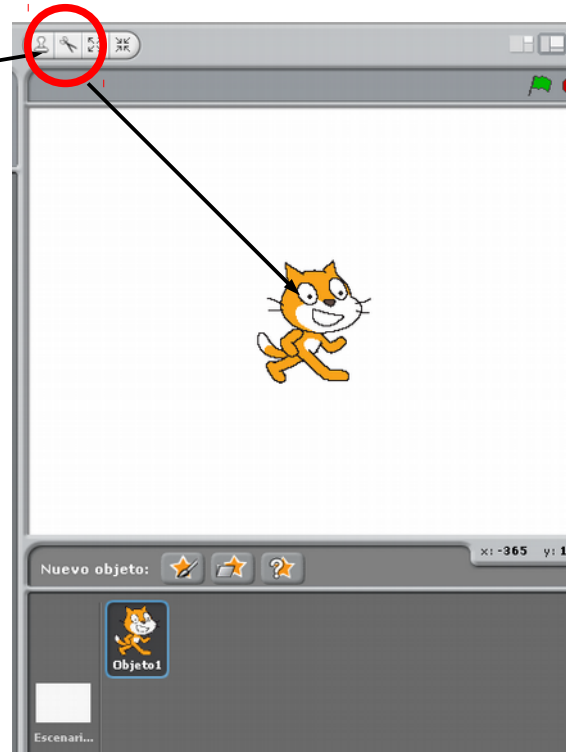


# 01 DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS: SENSOR DISTANCIA

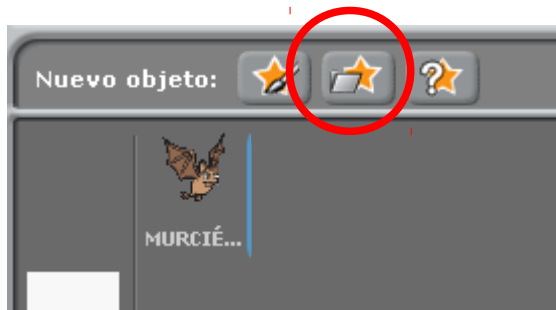


## 02 DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS: SENSOR DISTANCIA

1. BORRA AL PERSONAJE DEL GATO:



2. AÑADE TU OBJETO "VOLADOR"



# 03 DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS: SENSOR DISTANCIA



1. CONECTA EL SENSOR DISTANCIA AL HUB,  
ACTÍVALO:

1. SELECCIONA SENSORES

2. CAMBIA DE DESLIZADOR A  
DISTANCIA Y ACTIVA LA  
CASILLA

3. COMPRUEBA QUE ESTE VALOR CAMBIA DE  
0 A 100 MOVIENDO LA MANO DELANTE DEL  
SENSOR

# 04 DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS: SENSOR DISTANCIA

1. PROGRAMA EL MOVIMIENTO DEL OBJETO VOLADOR PARA QUE SE MUEVA CON EL SENSOR DISTANCIA.

```
al presionar [bandera]
  por siempre
    si [valor del sensor distancia > 0]
      apuntar en dirección 0
      mover 10 pasos
      esperar 0.1 segundos
    si no
      apuntar en dirección 180
      mover 10 pasos
      esperar 0.1 segundos
```

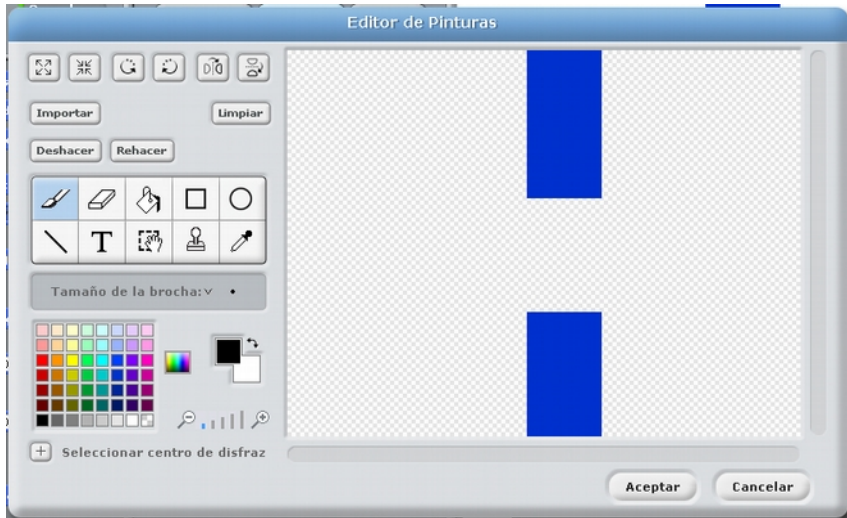
PON AQUÍ EL VALOR QUE TU PREFIERAS

COMPRUEBA QUE ESA VELOCIDAD ES LA QUE QUIERES, SINO MODIFÍCALA

2. COMPRUEBA QUE FUNCIONA BIE 

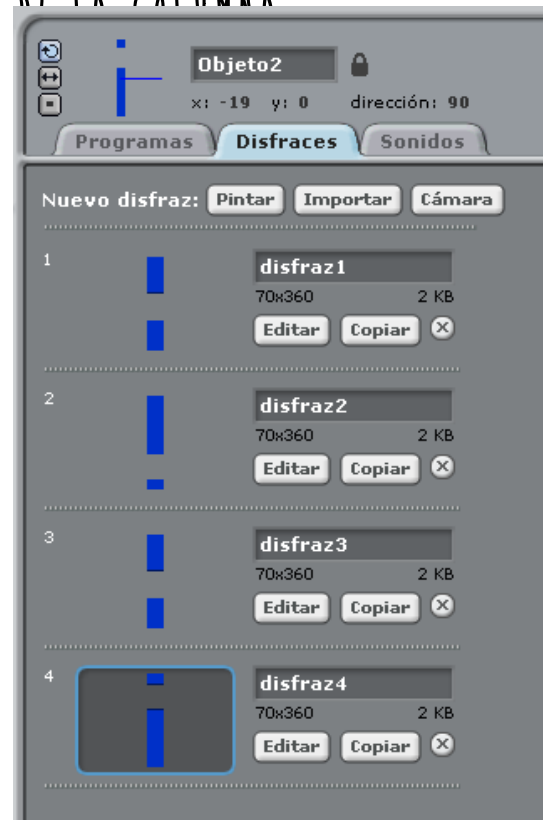
# 05 DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS: SENSOR DISTANCIA

1. CREA OTRO NUEVO OBJETO: LA(S) COLUMNA(S)



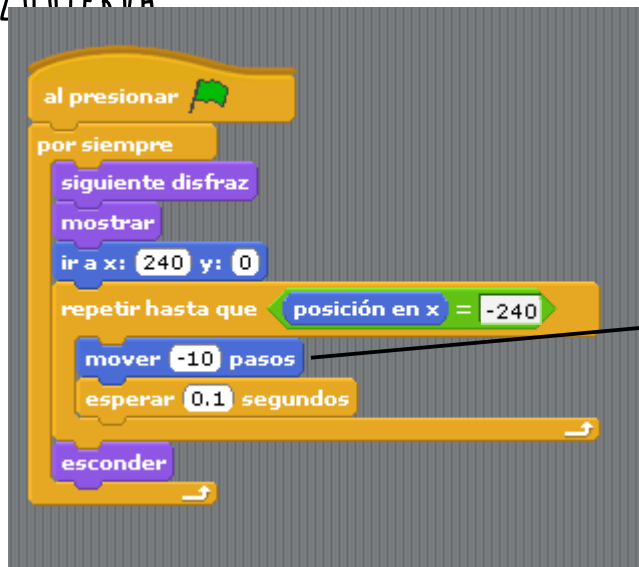
DIBUJA UN RECTÁNGULO VERTICAL Y BÓRRALE UNA PARTE PARA DEJAR EL HUECO POR DONDE PASE TU OBJETO VOLADOR

2. CREA DISFRACES DE ESTE OBJETO COPIANDO EL QUE YA TIENES VARIAS VECES Y EDITANDO ALGUNAS COPIAS PARA CAMBIAR DE LUGAR EL HUECO DE LA COLUMNA



## 06 DISPOSITIVOS ELECTRÓNICOS: SENSOR DISTANCIA

1. PROGRAMA EL OBJETO "COLUMNA" PARA QUE SE DESPLACE DE DERECHA A IZQUIERDA



MODIFICA ESTE VALOR SI QUIERES  
QUE LA COLUMNA SE DESPLACE MÁS  
RÁPIDO O MÁS DESPACIO

2. HAZ LAS MEJORAS O MODIFICACIONES QUE CONSIDERES:

- AÑADE MÁS COLUMNAS A TU OBJETO
- AÑADE UN ESCENARIO DE FONDO
- ENCUENTRA OTRA PROGRAMACIÓN QUE HAGA LA MISMA FUNCIÓN QUE LA QUE PROPONEMOS EN EL EJERCICIO
- CAMBIA EL SENSOR DISTANCIA POR EL DE INCLINACIÓN Y MODIFICA LA PROGRAMACIÓN PARA ADECUARLA