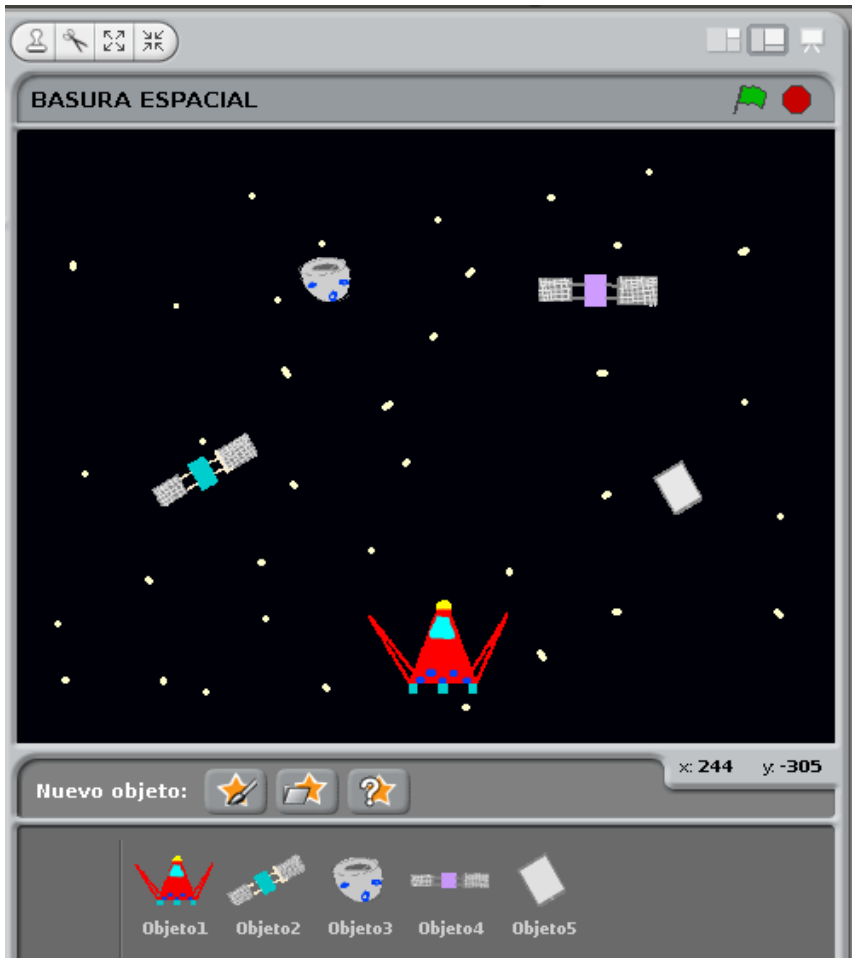


01 RECOGE BASURA ESPACIAL

1. DIBUJA EL ESCENARIO DE JUEGO



2. DIBUJA TODOS TUS OBJETOS: NAVE ESPACIAL + BASURA ESPACIAL



02 RECOGE BASURA ESPACIAL

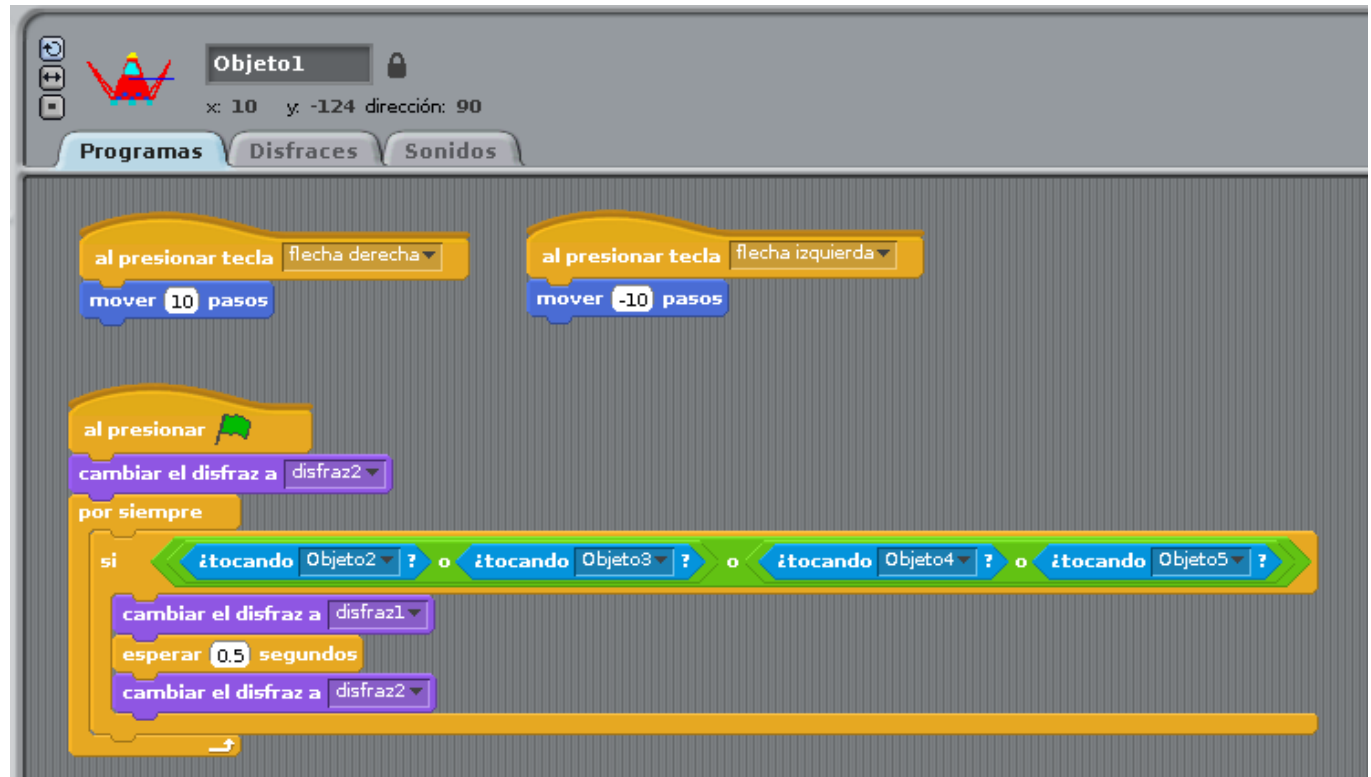
3. ACUÉRDATE DE QUE LA NAVE TIENE DOS DISFRACES. DIBÚJALOS.



3. PROGRAMA LA NAVE:

- MOVIMIENTO CON LAS FLECHAS DE NUESTRO TECLADO

- CAMBIAR DISFRAZ AL ATRAPAR UNA BASURA



03 RECOGE BASURA ESPACIAL

5. PROGRAMA UNA BASURA ESPACIAL,

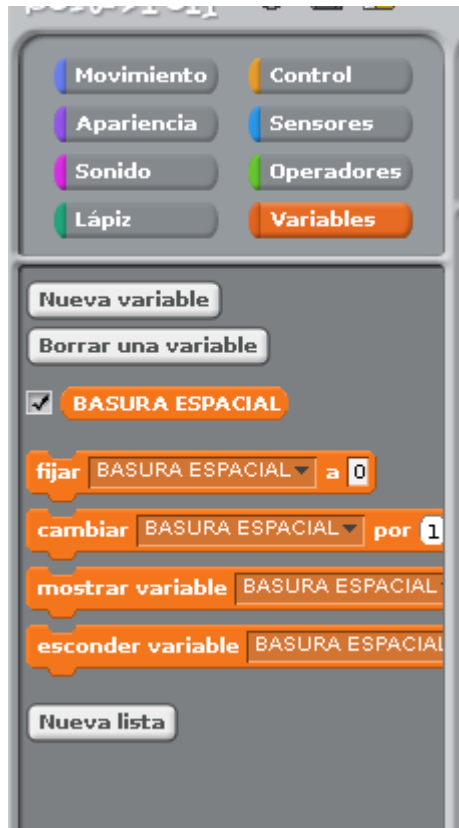


6. COPIA LA MISMA PROGRAMACIÓN AL RESTO DE BASURAS. TENDRÁS QUE VARIAR LAS CIFRAS QUE INDICAN SU POSICIÓN.



04 RECOGE BASURA ESPACIAL

7. CREA UNA VARIABLE: BASURA ESPACIAL



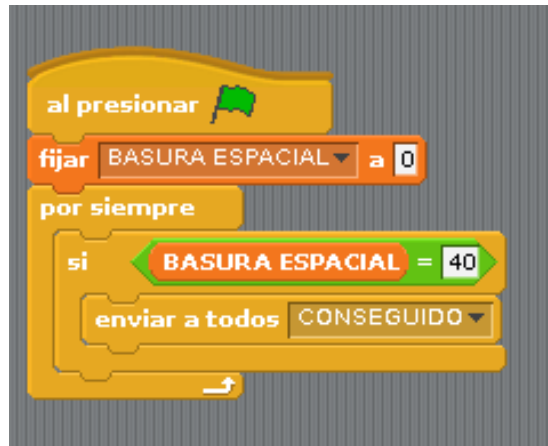
8. CREA ESTA PROGRAMACIÓN EN TODOS LOS OBJETOS DE BASURA ESPACIAL:

- INDICAR +1 BASURA ESPACIAL EN NUESTRO MARCADOR
- MOVIMIENTO DE NUESTRO ROBOT ATRAPA BASURA



05 RECOGE BASURA ESPACIAL

9. EN CUALQUIERA DE LOS OBJETOS, HAZ EL BLOQUE DE PROGRAMACIÓN QUE HARÁ FINALIZAR EL JUEGO CUANDO ALCANCEMOS ATRAPAR SUFICIENTE BASURA,



11. PROGRAMA EL ESCENARIO PARA QUE APAREZCA AL RECIBIR EL MENSAJE "CONSEGUIDO"



10. EN ESCENARIOS, CREAREMOS EL FONDO QUE QUERAMOS QUE APAREZCA CUANDO ESTO SUCEDA.

